



# 面向对象与流

# 陈云帆

## 数据结构与算法 补充内容——C++特性简介

<http://www.jpk.pku.edu.cn/pkujpk/course/sjjg/>

# 补充内容 面向对象与流

- **类与对象**
  - 类的概念及基本语法
  - 默认函数——构造、析构、复制构造、赋值与取址
  - 特殊成员——this指针
  - 函数模板与类模板
- **流**
  - 标准输入输出流
  - 流操纵算子
  - 文件输入输出流



# 函数模板

实际问题中的需要：

对不同类型数据可用的排序函数 sort

`template<class T>`

*return-type* `sort(...T...)`



# 函数模板

一个实际的输出函数：

```
template<class T>
void print( const T array[], int size){
    int i;
    for ( i =0; i<size; i++) cout<<array[i];
    return;
}
```

```
int a[10]; print(a,10);
```



# 函数模板

一个实际的输出函数：

```
template<class T1, class T2>
void print(T1 arg1, T2 arg2, string s, int k)
{ cout<<arg1<<s<<arg2<<k<<endl; return; }
```



# 类模板

- 为了多快好省地定义出一批相似的类,可以定义类模板,然后由类模板生成不同的类
- 数组是一种常见的数据类型,元素可以是:
  - 整数
  - 字符串
  - .....

**类模板** : 在定义类的时候给它一个/多个参数,这个/些参数表示不同的数据类型。在调用类模板时,指定参数,由编译系统根据参数提供的数据类型自动生成相应的**模板类**。



# 类模板的定义

template <class T> //类模板的头部，声明类模板的参数

```
class Carray{  
    T *ptrElement;  
    int size;  
public:  
    Carray(int length);  
    ~ Carray();  
    int len();  
    void setElement(T arg, int index);  
    T getElement(int index);  
};
```



# 使用类模板声明对象

```
Carry<int> arrayInt(50), *ptrArrayInt;  
//创建一个元素类型为int的Carry模板类，并声明该模板类  
//的一个对象、以及一个指针。
```

不同模板参数产生的模板类，不是同一个类



# 参考文献

- 北京大学 郭炜、刘家瑛 《程序设计实习》  
<https://www.coursera.org/course/pkupop>
- Prata, S. (2011). C++ primer plus. Addison-Wesley Professional.



# 数据结构与算法

谢谢聆听

国家精品课“数据结构与算法”

<http://www.jpk.pku.edu.cn/pkujpk/course/sjjg/>

张铭,王腾蛟,赵海燕  
高等教育出版社,2008.6。“十一五”国家级规划教材